

L'INTELLIGENZA CREATIVA

Programma del Laboratorio Esperienziale per docenti delle scuole superiori

Dott.ssa Linda Liguori

Ore 9.00 - Apertura

Le regole del gioco
Presentazione del programma del laboratorio
Gli strumenti: Campanello, Carte Eureka ...
Presentazione dei partecipanti (non convenzionale)
Mappa Mentale delle aspettative realistiche e magiche

Ore 9.45 LA CREATIVITA'

Esercizi di mental jogging
Mappa Mentale di creatività; lo strumento Mappa Mentale
Le basi della creatività, breve storia
Il modello dei "due cervelli"

Ore 10.20 T/M/E

Il Talento: esercitazioni
L'energia: i freni alla creatività
Le frasi e gli atteggiamenti ideicidi

Ore 11.00

Intervallo

Ore 11.15

Il Metodo: divergere prima di convergere
Le regole del pensiero divergente CQSM
Esercitazione: la "ruota libera"
Il pensiero magico: "dall'idea magica alla soluzione creativa"

Ore 12.15

Energia: come stimolare l'energia individuale e collettiva
What' good about it: esercitazione in coppie
L'avvocato dell'Angelo: esercitazione in coppie
Auto-stroking: affermazione assertiva delle proprie qualità

Ore 13.00

Conclusione e Saluti